

Ausprobieren und Testen des Programms SUA Schießbetrieb

Inhaltsverzeichnis

Ausprobieren und Testen des Programms SUA Schießbetrieb.....	1
1 Kurze Beschreibung von SUA - Schießbetrieb Unterstützung Auswertung	1
2 Einen Abend öffnen:	2
3 Teilnehmer kommt:	3
4 Teilnehmer kauft Bänder:	5
5 Ringeband einlesen:	6
6 Teiler/Blattl-Band einlesen:	7
7 Abendauswertung ansehen:	8
8 Jahresauswertung ansehen:	9
9 Copyright und Kontakt.....	10

1 Kurze Beschreibung von SUA - Schießbetrieb Unterstützung Auswertung

SUA Version 4 - das Programm für den Schießbetrieb eines Schützenvereins:

Ob Vereinsabend, Preisschießen, Gebührenerfassung oder Mitgliederverwaltung, SUA ist das universell einsetzbare Software-Paket zur Unterstützung eines jeden Schützenvereins. Die SUA Software bietet Ihnen ein Optimum an Performance und eine höchst bedienerfreundliche Benutzeroberfläche.

Die erste Version dieses Programms ist bereits seit mehr als 4 Jahren erfolgreich im Einsatz!

- Beim Einrichten des Programms werden die Eigenschaften (Preise, was wird geschossen) des Schießabends und des Sonderschießen festgelegt (mit Hilfe eines Assistenten).
- Beim Einrichten des Programms werden die Auswerteregeln zur Erstellen der Ergebnistabellen festgelegt (mit Hilfe eines Assistenten).
- Dadurch einfache Bedienung beim Schießbetrieb:
- Veranstaltungsart wird gewählt, Ergebnislisten auf Knopfdruck.
- Schießdaten werden von der Auswertemaschine DISAG RM3 übernommen. Fehler und Schummeln (fast) unmöglich durch Barcode, Schützennamen und Bandart auf jedem Band (statt Laufzettel). Barcodedruck mit seriellem Epsondrucker oder wählbarem Windowsdrucker
- Anzeige des Fotos des Schützen im Kommen-, Abend- und Mitglieder/Gästefenster möglich.
- Erfassung der Einnahmen (für Bänder und Startgelder) und Spenden, nach Export Übernahme in andere Programme möglich (Excel-Format, wie auch bei den Ergebnislisten).
- Mitgliederverwaltung der Vereinsmitglieder, Gästeliste und Einhängen von Mitgliederlisten anderer Vereine (für den Wettkampf)
- Einstellbarer Passwordschutz
- geringe Hardwareanforderungen
- Jubiläen, runde Geburtstage und Geburtstagslisten auf Knopfdruck

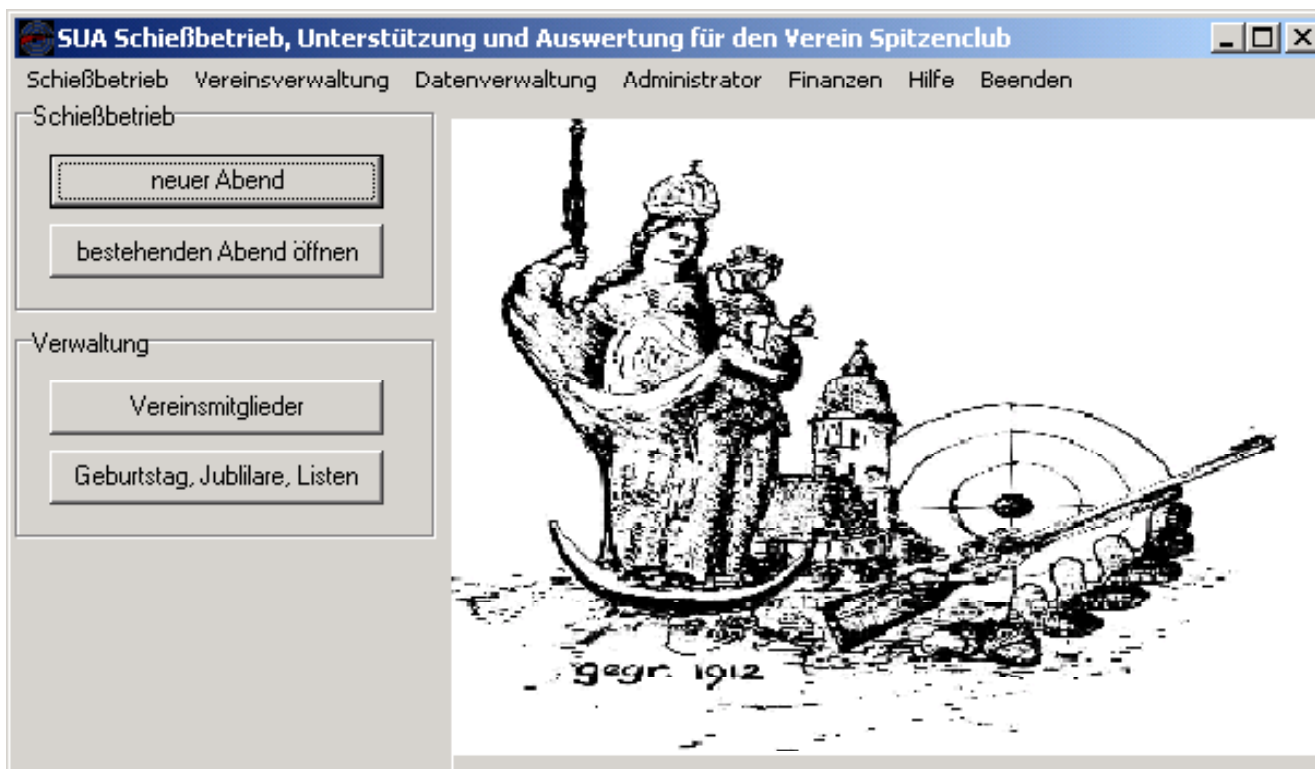
Vorraussetzung zum Ausprobieren des Programms ist die erfolgreiche Installation (siehe das entsprechende Dokument) und dass wenigstens ein Mitglied eingetragen wurde. Mit dem hier empfohlenen Test werden die wesentlichen Funktionen des Programms ausprobiert. Unterstützt wird

z.Z. die Auswertemaschine Disag RM3, Mithörbetrieb. Dazu wird ein 3 adriges Nullmodemkabel mit Brücken (Schaltplan unter Download im Internet) benötigt. Weitere Auswertemaschinen sollen in Zukunft unterstützt werden.

Es werden die wesentlichen 7 Aktionen erklärt, die im Normalbetrieb wichtig sind:

2 Einen Abend öffnen:

Das Programmhauptfenster hat folgendes Aussehen. Mit diesem Fenster werden alle Funktionen des Programms SUA gestartet. Das Logo ist einstellbar (jpeg-Datei), kann aber auch weg gelassen werden. In diesem Fenster sind alle Funktionen über das Menü erreichbar.



Ein neuer Abend wird geöffnet mit dem Schalter "neuer Abend" im Fenster "Verein". Das Fenster "Wahl eines neuen Abends" öffnet sich.

In diesem Fenster muss oben rechts die Veranstaltungsart aus dem Klappmenue gewählt werden (meist Abend). Dann wird der Schalter "Abend erzeugen" grün (unten links) und muss betätigt. Wenn dieser Schalter gedrückt wird, öffnet sich das Fenster "Schießabend". Dieses Fenster ist das Hauptfenster während einer Veranstaltung, von der aus alles gesteuert wird. Andere Aktivitäten mit dem Programm sind erst möglich, wenn dieses Abendfenster geschlossen wird.

3 Teilnehmer kommt:

Wenn ein Teilnehmer kommt, wird im Fenster "Schießabend" der Schalter "neuer Teilnehmer" gedrückt. Das Fenster "Auswahl eines neuen Teilnehmers" öffnet sich.

In dem oberen gelben Klappenmenü einen Teilnehmer auswählen. Hier werden alle Teilnehmer des Vereins angezeigt. Durch Eingabe des Anfangsbuchstaben desjenigen, der kommt, werden im Klappenmenü die gesuchten Teilnehmer angezeigt. In dem 2. Klappenmenue kann eine andere Liste (z.B. Gast) gewählt werden (wahlweise). Der Schalter "Übernehmen" wird grün. Wird dieser Schalter gedrückt, ist dieser Teilnehmer anwesend und wird in der Liste im Fenster "Schießabend" angezeigt. Die Schützenklasse wird aus den in den Grunddaten angegebenen Altersgrenzen automatisch gewählt, kann hier aber manuell korrigiert werden. Ebenfalls manuell korrigiert werden kann Geschlecht/Schießgeräte und Freihändig. Jugendlich/ermäßigt kann nicht korriert werden. Wird mit der Maus über dieses Feld gegangen, dann wird der Grund der Ermäßigung (Klasse oder Datenbank) angezeigt.

Nach dem Drücken des grünen Schalters öffnet sich das Abendfenster, mit dem alle Aktivitäten des Abends (oder der Veranstaltung) gesteuert werden:

Schießabend für den Verein Testverein

Eigenschaften des Abends Hilfe beenden

Abendnummer 2 Schießjahr 2006
 Datum 08.12.2006 Währung Euro

Veranstaltung: Abend
Verein: Testverein

Teilnehmer ausgewählt mit Tabelle und Teilnehmeraktionen

Gewählter Schütze 234556 V
 Reinhard Bormann

Band kaufen (grün)
 Band-Eingabe
 Teiler-Eingabe
 Teilnehmerdaten

neuer Teilnehmer
 Mitgliederdaten bearbeiten
 neuer Gast/ bearbeiten
 Mitgliedergastvereine
 Auswahl mit Lesestift einzulesendes Band

Teilnehmer und Ergebnisse

Tabelle drucken
 Tabelle exportieren

Art der Anzeige
 Teilnehmer Ergebnisse Abrech.Aband Summe Abrech.Aband

Überschrift des Berichtes Testverein: Teilnehmer am Abend 2 am 08.12.2006
 Anzahl 3

Schuetzennr	Verein	Nachname	Vorname	Ort	Ringband	Zusatzband	Gekommen
234556	V	Bormann	Reinhard	Berlin	0	0	19:18:56
345678899	V	Müller	Maria	Berlin	0	0	19:18:32
34567	V	Paulsen	Petra	Felshöft	0	0	19:18:47

4 Teilnehmer kauft Bänder:

Geöffnet wird das dazugehörige Fenster mit dem Schalter "Band kaufen" (ist grün).

Bänder kaufen und drucken

Drucker einrichten Hilfe Beenden

Schütze
 Reinhard Borrmann Berlin
 234556 jugendlich/ermäßigt V
 Wahl Teilnehmers durch Codenummer

Prüfen, auf was an diesem Abend geschossen wird

Startgeld gehört zu	Kaufwunsch Anz. Person(en)	heute Einzelpreis Band	zu zahlen	Währung
	0	0	0	Einlagenpreis
Band schwarz 1-4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	EUR
Schuss Verein rot	10	<input checked="" type="checkbox"/>	0,3 3	
Schuss	0	<input type="checkbox"/>	1 0	
Schuss	0	<input type="checkbox"/>	0,5 0	
Schuß SonderBlatt	0	<input type="checkbox"/>	0 0	Schusspreis
Schuss Sonderregeln	0	<input type="checkbox"/>	0 0	Startgeldpreis
	0	<input type="checkbox"/>	0 0	Startgeldpreis
Schuss	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 0	
Munition	0	<input type="checkbox"/>	3,6 0	

Währung zu zahlen gegeben Spende zurück
 EUR 3 3 0 0

Rest als Spende
 später zahlen **Kassieren**

Band drucken

zuletzt gekauft gedruckt) gedr. Band

Auswahl Band
 Band Ringband
 Band Verein rot
 --
 --
 --
 --
 --
 --

Qualität des Drucks (= Anzahl)
 1 2 3 4

Pistole Schnittstelle 0
 Nachdruck Codenummer+Info
 Band drucken 2345560101

an diesem Abend in EUR
 gespendet 0 gezahlt 0

Links in diesem Fenster "Band Schwarz" (Vereinsringband) ankreuzen. Bei "Schuss Verein rot" z.B. 10 (Schuss) eintragen (wenn ein ganzes Band geschossen wird). Unten im grünen Feld "zu zahlen" steht der zu zahlende Preis. Wie viel Geld gegeben wurde, soll im Feld "gegeben" (ist gelb) eingetragen werden. Ist die Eingabe korrekt, wird der Schalter "Kassieren" grün. Wird er gedrückt, wird dieser Betrag in die Finanzverwaltung übernommen und es ertönt der Kassensound.

Soll das Band mit Barcode bedruckt werden, dann geschieht dies im rechten Bereich. Zuerst wird das zu bedruckende Band ausgewählt (z.B. Band Ringband). Dann muss das Band in den Drucker eingelegt werden. Mit dem Schalter "Band drucken" wird der Barcode auf das Band gedruckt (Schützennummer, Bandart, LG oder Pistole Nr. und die Informationen als Text), so fern dies gewünscht wird. Zum Test kann die Bandnummer (12 Stellen) aufgeschrieben werden, damit sie zum Test im Barcodelesefeld eingetippt werden kann. Es wird angezeigt, wie viele Bänder schon gedruckt sind und wie viele noch nicht gedruckt sind.

5 Ringeband einlesen:

Ist ein Ringband fertig geschossen und soll es nun eingelesen werden (hier wird es nur simuliert), dann wird im Abendfenster der Teilnehmer aus der Liste gewählt und dann der Schalter "Band Eingabe" gedrückt und es öffnet sich das Fenster "Ringband Eingabe" für den gewählten Teilnehmer. Wird im Fenster „Schießabend“ die 12 stellige Barcodenummer eingelesen (oder zum Test in der Mitte im Barcodefeld eingetippt), dann wird automatisch der richtige Teilnehmer gewählt und das richtige Fenster geöffnet und die Auswertemaschine gestartet. Dabei wird dann auch korrekt LG oder Pistole gewählt und die Bandnummer. Bei Handbetrieb muss noch die Bandnummer (Links ziemlich oben) gewählt werden.

Einlesen von der Auswertemaschine wird simuliert durch Drücken des Schalters "Testdaten lesen" oben rechts im Feld "Auswertemaschine". Ist die Auswertemaschine gestartet, dann muss sie mit dem Schalter "Stoppen" angehalten werden. Das Verzeichnis "Testdaten" suchen und öffnen (zu finden unter Programme/SUA) und auf ein Band doppelklicken (z.B. Band 1 oder 2). Die Daten eines Bandes werden eingelesen und die Ringwerte werden in der Bandzeile angezeigt. Die eingelesenen Daten werden übernommen durch Drücken des Schalters "Band übernehmen" (gelb).

Wurden Teiler/Blattl-Werte eingelesen, ist der Schalter "Teiler/Blattl einlesen" gelb (unten rechts). Wird dieser Schalter gedrückt, werden die Teiler/Blattl-Werte in die Datenbank übernommen. Die Blattl/Teilerwerte werden bewusst nicht angezeigt. Danach kann dieses Fenster geschlossen werden oder weitere Bänder eingelesen werden.

6 Teiler/Blattl-Band einlesen:

Ist ein Teiler/Blattl-Band fertig geschossen (Zusatzband) und soll es nun eingelesen werden (hier wird es nur simuliert), dann wird im Abendfenster der Teilnehmer aus der Liste gewählt und dann der Schalter "Teiler/Blattl-Eingabe" gedrückt und es öffnet sich das Fenster "Teiler/Blattl-Eingabe" für den gewählten Teilnehmer. Wird Fenster Schießabend die Barcodenummer eingelesen (oder zum Test in der Mitte im Barcodefeld eingetippt), dann wird automatisch der richtige Teilnehmer gewählt und das richtige Fenster geöffnet und die Auswertemaschine gestartet. Dabei wird dann auch korrekt LG oder Pistole gewählt und die Bandnummer. Bei Handbetrieb muss noch die Bandart (hier "Verein rot") gewählt werden.

Einlesen von der Auswertemaschine wird simuliert durch Drücken des Schalters "Testdaten lesen" oben rechts im Feld "Auswertemaschine". Ist die Auswertemaschine gestartet, dann muß sie mit dem Schalter "Stoppen" angehalten werden. Das Verzeichnis "Testdaten" öffnen und auf ein Band doppelklicken. Die Daten eines Bandes werden eingelesen und wenn es Teiler/Blattl-Werte gibt, wird der Schalter "Teilerwerte übernehmen" gelb. Wird dieser Schalter gedrückt, dann werden diese Werte in die Datenbank übernommen. Gespeichert werden immer die drei besten Teiler/Blattl-Werte. Ansehen kann man sich diese durch Wahl von "Teiler/Blattl-Werte ansehen" (passwortgeschützt). Hier können auch Werte per Hand eingegeben oder gelöscht werden.

7 Abendauswertung ansehen:

Im Fenster "Schießabend können verschiedene Tabellen angesehen und gedruckt werden:

- Teilnehmerdaten, wenn Teilnehmer gedrückt (wer anwesend ist und wieviele Bänder abgegeben)
- Ringewerte, wenn Ergebnisse gedrückt wird (für die Abendauswertung),
- Finanzen, wenn Abrechnung Abend gedrückt wird
- und die Summen der Einnahmen, wenn "Summe Abrechnung Abend" gedrückt wird.
- Evtl. Ergebnis des Sonderschießens

Wird der Schalter "Tabelle drucken" betätigt, dann öffnet sich ein Fenster mit der zu druckenden Tabelle: Durch drücken des Schalters mit dem Druckersymbol wird diese Tabelle gedruckt. Durch Drücken des Symbols Diskette wird diese Tabelle gespeichert im Format Text, Komma getrennte Liste oder html-Datei.

Durch Drücken des Schalters „Exportieren“ öffnet sich ein Fenster, in dem das Ziel und der Dateiname der zu exportierenden Excel-Datei gewählt werden kann.

Bei Sonderveranstaltungen (oder Abendveranstaltungen mit Zusatzschießen) kann im Assistenten gewählt werden, dass im Abendfenster das Ergebnis des Sonderschießens angezeigt wird (nur Gesamtauswertung, z.B. Sauschießen).

8 Jahresauswertung ansehen:

Das Fenster "Schießabend" muss dazu verlassen werden. Aus dem Fenster "Verein" wird über das Menü "Schießbetrieb/Auswertung Jahr und Abende" das Fenster für die Jahresauswertung gewählt. In der Mitte links kann das anzuzeigende Jahr und der Abendbereich gewählt werden. Automatisch ist das aktuelle Schießjahr und der gesamte vorhandene Abendbereich gewählt.

Dann wird im oberen Bereich die anzuzeigende Tabelle gewählt (z.B. Vereinsmeister_Schuetze). Wird der Schalter "Tabelle drucken" betätigt (Mitte rechts), dann öffnet sich ein Fenster mit der zu druckenden Tabelle: Durch Drücken des Schalters mit dem Druckersymbol wird diese Tabelle gedruckt. Durch Drücken des Symbols Diskette wird diese Tabelle gespeichert im Format Text, Komma getrennte Liste oder html-Datei.

Auch in diesem Fenster besteht die Möglichkeit die ausgewählte Tabelle im Excel-Format zu exportieren.

Sollen Ergebnisse für einen Schützen kontrolliert werden, dann wird dieser Schütze mit dem Klappmenue in der Mitte gewählt. Mit Band_Schütze_SNr werden die Ringwerte dieses Schützen für das gesamte Jahr angezeigt, mit Blattl_Schütze_rt_gr_SNR die Teilerwerte des Vereinszusatzbandes.

Beste Teiler-Werte für ein Jahr ermitteln

Schuetzennr	Verein	Nachname	Vorname	Ort	Bezahlt	Gespendet
70000001	V	Bormann	Reinhard	Berlin	3	0
70000001	V	Bormann	Reinhard	Berlin	0	0
70000002	V	Paul	Peter	Berlin	0	0
70000002	V	Paul	Peter	Berlin	0	0

9 Copyright und Kontakt

Copyright ©Reinhard Borrmann
Arnulfstr. 93
12105 Berlin

Email: info@sua-sw.de
<http://www.sua-sw.de>

Alle Rechte vorbehalten.

Technische und inhaltliche Änderungen vorbehalten

Stand der Dokumentation: 8.12.2006